

DE TECHNIEK VOOR **METINGEN AAN EN ROND HET VARKEN** ONTWIKKELT ZICH SNEL. VEEL IS MOGELIJK, MAAR PRAKTIJKTOEPASSING OP GROTE SCHAAL MOET NOG KOMEN.

Tijd rijp voor slimme meettechniek

IN de varkenshouderij zijn metingen voor het klimaat en de voerafgifte standaard. Metingen aan de dieren zelf en individuele metingen staan nog in de kinderschoenen. De ontwikkeling gaat echter gestaag door. De afgelopen jaren is een aantal nieuwe technieken ontwikkeld die dit jaar, zij het kleinschalig, in de praktijk worden toegepast.

Zo kan Fancom met eYeScan met cameratechniek gewichten van vleesvarkens bepalen. De eYeScan staat op een paar bedrijven; dit jaar komen er tien bij. Een stap verder is gewichten per varken bepalen en dan

koppelen aan andere diegegevens. Hiervoor is individuele herkenning van vleesvarkens nodig. Daaraan wordt gewerkt.

Het meten van geluid om hoest bij varkens op te sporen en te analyseren, krijgt dit jaar op een aantal bedrijven een toepassing. Met camera's het gedrag van dieren bepalen gebeurt al op een aantal vleeskuikenbedrijven. Voor de varkenshouderij laat een vergelijkbare toepassing waarschijnlijk niet lang op zich wachten.

Zowel commerciële bedrijven als onderzoeksinstituten zijn bezig met de ontwikkeling van slimme technieken. Ze komen

samen in het project Gezondheidsmonitor, waarbij naast Fancom ZLTO betrokken is.

Realtime informatie

De opname van water, voer, het gedrag van dieren en het gewicht geven de varkenshouder realtime informatie over de diergezondheid, waardoor hij snel kan ingrijpen. De informatie is ook bruikbaar voor analyses en ondersteuning van managementbeslissingen.

Het verder verbeteren van het technisch en financieel resultaat en het toenemende belang van gezondheid, laag medicijngebruik en welzijn zijn de katalysators voor deze ontwikkeling. Een belangrijke factor voor de slagingskans is de prijs van de techniek. Hoewel kosten voor camera's dalen, blijft het een forse investering.

Dit jaar zal blijken of de technieken zich in de praktijk terugbetalen.